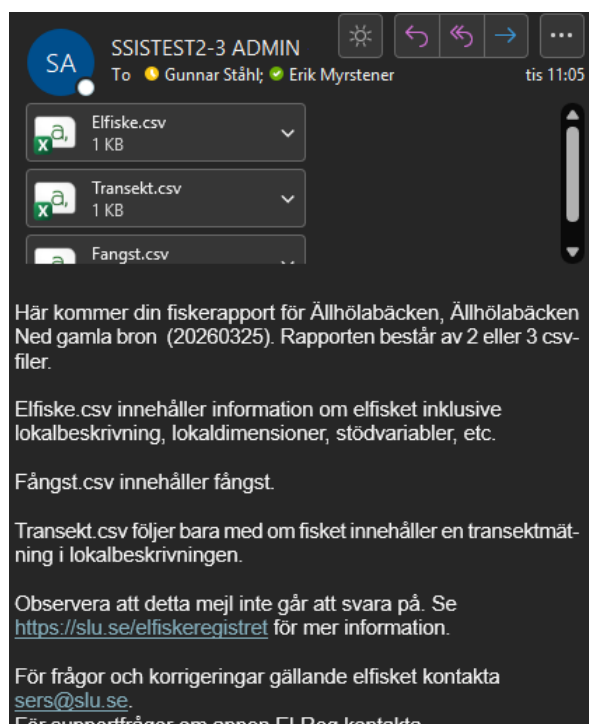


1 Övergripande arbetsflöde

Fisken kan skapas och sparas på telefonen innan resan. Lokal väljs från karta, lista över lokaler (med vattendrags- och lokalnamn) eller direkt med provplatsID. Andra variabler som t.ex. syfte, metod och påverkan kan fyllas i innan. Under fisket fylls data i direkt i telefonen. Eftersom data bara lagras direkt på telefonen bör fisket inte ligga kvar på telefonen länge efter att fisket är klart. När fisket skickats försvinner datan från telefonen. Du kan dock se en lista över dina inskickade fisken under Översikt => uppladdat.

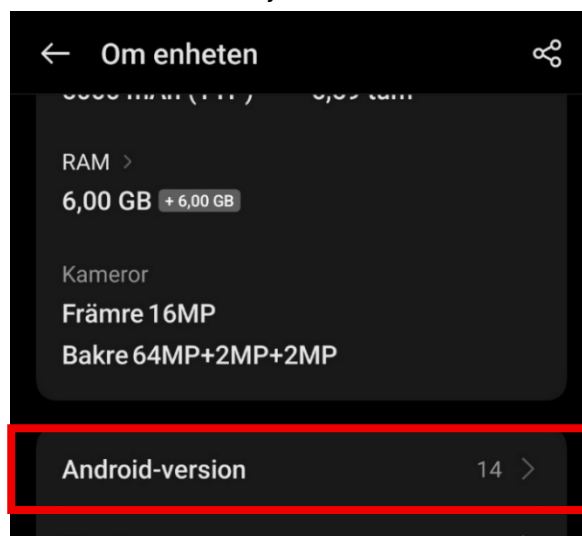
När fisket kommit in till oss kommer du inom 24 timmar få ett mejl med 2–3 textfiler som innehåller all data du skickat in.



1.1 Kolla operativsystemsversion

I din telefon, gå till Inställningar => Om enheten => Android-version. Om din androidversion är 12 eller tidigare kommer du inte kunna installera appen. Anledningen att vi har en äldsta version vi kan stödja är att tillverkarna slutar uppdatera äldre telefoner och då fungerar inte längre programvaran vi använder för att bygga

appen. Det kan också finnas säkerhetsbrister och i dessa tider av hackerattacker har vi säkerhetskrav vi måste följa.

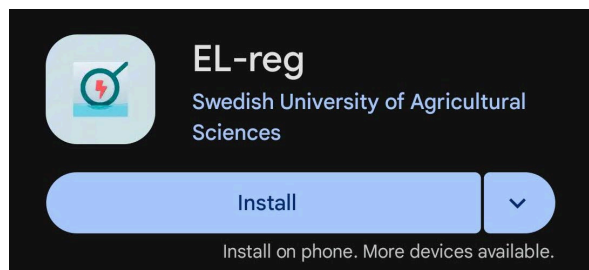


Apple verkar uppdatera sina telefoner längre och den äldsta iPhone vi testat är modell 6 som fungerar. Dock kan äldre iPhones ha prestandaproblem, se nedan.

El-Reg kräver inte särskilt mycket prestanda, men äldre telefoner kan ha problem och upplevas som slöa. Överväg i så fall att köpa en ny telefon. Om du köper en ny telefon rekommenderar vi att du köper en med senaste versionen av operativsystemet (Android 16, snart 17 eller iOS 26) men det behöver inte vara den dyraste av de nya modellerna. Se också till att den har klassning minst IP67 (tål <1 m vatten i 30 minuter). El-Reg fungerar på både telefoner och plattor men är designad främst för telefoner.

2 Kom igång

Installera appen från Google Play eller App Store. Du måste skriva exakt El-reg med bindestrecket, annars dyker den inte upp.



2.1 Skapa konto

Följ [denna länk](#) för att skapa ett konto. Vi använder ett SLU-gemensamt användarhanteringsystem som heter UserAdmin. Om du har en användare hos Artdatabanken kan du alltså logga in med samma konto. Observera att lösenordskrav för artdatabanken nyligen ändrats till 12 tecken. Om du har ett gammalt lösenord kortare än 12 tecken rekommenderar vi att du loggar in hos dom först och ändrar detta innan du loggar in appen.

2.2 Logga in

Appen kommer ladda hem referensdata (befintliga lokaler, svarsalternativ, mm.). Det finns

ett känt problem i appen där om skärmen hinner låsa sig under tiden appen laddar hem referensdata kommer nedladdningen avbrytas och behöver startas om. Detta händer bara på dåliga uppkopplingar eller långsamma telefoner. Lösning är att "hålla skärmen vaken" genom att trycka på den, eller att öka tiden innan skärmen låser sig i telefonens inställningar.



2.3 Testa att skicka in

Om du vill testa appen och se hur hela processen går till men inte har ett nytt fiske till oss kan du skicka ett gammalt eller påhittat fiske. Då kommer du få en fiskerapport och kan se hur den ser ut. Men du **måste** välja metod "Apptestning" (annars kommer vi tolka det som ett riktigt fiske).