

Krönika från RådNu

November 2019

Hösthälsning från Christina Lundström

Klimatspelet växer fram och bjuder på utmaningar



Under året har SLU tillsammans med Högskolan i Skövde och RISE utvecklat en prototyp till det seriösa dataspelet Klimatspelet, där man ska hantera mål för klimat, biologisk mångfald, växtnäring-hushållning, självförsörjning och fossilfrihet mellan 2019-2030 i Västra Götaland.

Spelet vänder sig till gymnasieelever och allmänhet och målet är att visa på komplexiteten i dessa frågor och hur konsumenters och producenters olika val påverkar i vilken omfattning olika mål kan uppfyllas.

Spelet ska inte ge exakta svar, utan uppmuntra till diskussion i grupp under lärares ledning. Spelet ska vara vetenskapligt förankrat, men samtidigt intresseväckande och pedagogiskt.

Underlaget till spelet kräver förenklingar, avvägningar och tolkningar på ett sätt som inte är så vanligt inom universitetet, där man ofta jobbar med en fråga i taget.

Spelet ska bli en utmaning för lärare och elever, men innan det är klart blir det säkerligen även en utmaning för de forskare som deltar i utvecklingen.

Jag ser fram emot att jobba vidare med denna utmaning som tvingar oss att samtala över våra expertområden! Allt för att den information som lämnar SLU ska omvandlas till kunskap och ökad förståelse hos nästa generations konsumenter och beslutsfattare. Förhoppningsvis kommer Klimatspelet också att locka en och annan av ungdomarna att framöver söka in till SLU för att få jobba med frågorna på riktigt!

Christina Lundström

Projektkoordinator och forskare SLU RådNu